



## Congreso Internacional Virtual "Comunicación Inclusiva y Multilingüe"

01/04/2021

### Congresos

Los próximos días 27, 27 y 28 de abril de 2021 se celebrará el Congreso Internacional Virtual "Comunicación Inclusiva y Multilingüe: Retos educativos 2030 para el desarrollo sostenible"

Los próximos días 27, 27 y 28 de abril de 2021 se celebrará el Congreso Internacional "Comunicación Inclusiva y Multilingüe: Retos educativos 2030 para el desarrollo sostenible en modalidad virtual organizado por el Grupo de Investigación EDINVEST (HUM356) de la Junta de Andalucía. Departamento de Didáctica y Organización Escolar. Facultad de Ciencias de la Educación. [Universidad de Granada](#).



### Descripción

En la Resolución de la Asamblea General el 25 de septiembre de 2015, la Naciones Unidas aprueban la agenda 2030 para el desarrollo sostenible, donde se establecen 17 objetivos y 169 metas. El Objetivo 4 propone garantizar una educación inclusiva y equitativa de calidad, además de proveer oportunidades de aprendizaje permanente. Por lo tanto, este congreso ofrece un marco que posibilite el intercambio y difusión de los resultados de investigación sobre la educación de calidad. Es decir, todas aquellas experiencias que, por un lado, promuevan el aprendizaje de competencias comunicativas en diferentes sistemas y lenguas y, por otro, provean de apoyos logísticos y materiales suficientes y adaptados. Todo ello, a fin de crear una cultura de paz, cooperativa e inclusiva, que potencie el desarrollo sostenible en igualdad de oportunidades, entre los ciudadanos del Siglo XXI.

## Líneas temáticas

- Investigación en accesibilidad a la comunicación para personas con diversidad funcional
- Investigación en comunicación profesional, académica y científica para el emprendimiento y la sostenibilidad
- Investigación en el aprendizaje de lenguajes verbales para una sociedad plurilingüe: lengua materna, lenguas extranjeras, bilingüismo, multilingüismo
- Investigación en comunicación icónica: dibujo, imagen, mapas conceptuales, vídeo, interfaz y gamificación

## Página web

Puedes consultar toda la información sobre este Congreso en su [página web](#) .

